

logitech

LOGITECH POUR L'ÉDUCATION

Au cœur de la digitalisation pour tous



logitech | for education

TABLE DES MATIÈRES



Avant-propos	3
L'école d'aujourd'hui	4
Servir les ambitions des politiques éducatives	6
Être les pionniers en matière de technologie destinée aux écoles et à l'enseignement supérieur	7
Concevoir dans l'esprit de la durabilité	9
Des partenariats durables au cœur de la technologie destinée à l'enseignant	11
Collaboration et échanges avec d'autres entreprises	12
L'objectif permanent de Logitech	13
À propos de Logitech	14

AVANT-PROPOS



« Nous pensons qu'il est possible de faire entrer naturellement les technologies dans la salle de classe et d'améliorer significativement l'apprentissage en imaginant et en proposant des solutions destinées spécifiquement aux élèves et aux enseignants. Nous souhaitons faire évoluer les contextes d'apprentissage les plus efficaces à ce jour afin de renforcer leur potentiel éducatif. »

— Michele Hermann
Vice-Présidente des solutions pour l'Éducation
chez Logitech

L'ÉCOLE D'AUJOURD'HUI

Ces deux dernières décennies ont été marquées par la digitalisation de l'enseignement. Les progrès technologiques et la démocratisation des appareils électroniques ont poussé les établissements scolaires à adopter des solutions qui facilitent l'enseignement et le rendent plus efficace.

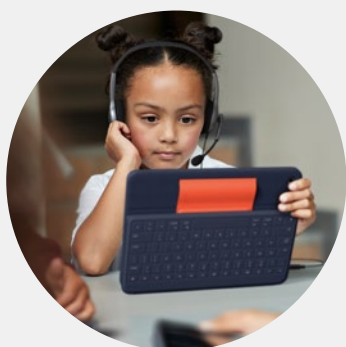


Ces deux dernières années ont été témoin de l'accélération de la transition numérique. La pandémie de coronavirus a en effet profondément changé le visage de l'enseignement. Les confinements décidés au début de l'année 2020 ont obligé des élèves et étudiants de tous âges et du monde entier à passer pratiquement du jour au lendemain à l'apprentissage à distance.

Tout comme de nombreux autres secteurs, l'enseignement a accéléré sa digitalisation durant la pandémie. Les établissements ont alors dû réagir très rapidement pour s'adapter aux mesures de distanciation sociale, trouver de nos nouvelles solutions et assurer la continuité des cours.

Cette transformation se poursuit encore et le domaine de l'enseignement continue d'évaluer ses besoins en la matière. Les enseignants doivent donc envisager d'investir dans des technologies qui leur permettent d'assurer leur mission. Il apparaît clairement que les professeurs ont besoin de solutions pour créer des situations d'apprentissage de qualité et compatibles avec les contextes suivants :

L'ÉCOLE D'AUJOURD'HUI



APPRENTISSAGE EN AUTONOMIE

Des solutions adaptées aident les apprenants à choisir la façon de travailler qui leur convient, autrement dit, celle qui leur permet de mieux apprendre et stimule leur concentration sur des activités telles que la lecture, l'écriture, les échanges avec leur professeur, les exercices en autonomie sur des applis ou les recherches.



TRAVAIL DE GROUPE

Les enseignants peuvent aider les apprenants à développer leur esprit critique, leur capacité à travailler en groupe ainsi que leurs compétences sociales grâce à des solutions facilitant une collaboration entre les élèves et entre l'élève et l'enseignant.



ENSEIGNEMENT FRONTAL

La technologie permet entre autres de mettre en relation les élèves avec des intervenants extérieurs ou des élèves d'autres classes et d'ouvrir la porte à l'apprentissage numérique. Elle permet également à chaque élève de voir et d'entendre le professeur, et inversement. Ainsi, il n'a jamais été aussi facile de partager des contenus indépendamment du lieu où l'on se trouve.

Chez Logitech, contribuer à l'enseignement est une composante essentielle de notre mission : nous partons en effet du principe que les apprenants d'aujourd'hui seront les inventeurs de demain. Nous sommes également conscients que les enseignants ont besoin d'aide pour exercer ce métier primordial qui consiste à accompagner la nouvelle génération.

Il est de plus en plus exigé des établissements scolaires qu'ils s'adaptent au monde d'aujourd'hui en spécialisant leur cursus, en formant à de nouvelles compétences ainsi qu'en adoptant de nouvelles techniques et méthodes. La technologie est la solution dont ils ont besoin pour gérer ces changements. Elle apporte des innovations qui améliorent l'enseignement et font évoluer les contextes d'apprentissage des élèves. Avec Internet et les réseaux sociaux, nous vivons dans un monde toujours plus connecté et dans lequel la technologie est vouée à jouer un rôle croissant dans l'enseignement.

SERVIR LES AMBITIONS DES POLITIQUES ÉDUCATIVES

En plus d'aider les enseignants à passer au numérique, Logitech oriente la conception et le développement de ses produits en s'appuyant sur les initiatives impliquant des personnes chargées d'élaborer les politiques éducatives ainsi que d'autres acteurs de ce secteur.



La pandémie de coronavirus a bien entendu bouleversé l'enseignement avec l'apprentissage à distance ou hybride, mais ce changement a été plus facile pour certains établissements que pour d'autres. C'est la conclusion à laquelle est arrivé le [Plan d'action en matière d'éducation numérique](#)¹, une politique de l'Union européenne (UE) ayant été reconduite. Ce plan s'est donné pour principaux objectifs d'aider les systèmes éducatifs à se moderniser en matière de compétences et de connaissances numériques ainsi que de lutter contre les inégalités d'accès au numérique et de maîtrise de l'outil informatique. Son ambition consiste donc précisément à permettre aux enseignants et aux élèves d'apprendre dans de meilleures conditions.

Dans le sillage de ce plan, les responsables politiques ont créé un cadre européen ([DigCompEdu](#)²) pour définir et décrire les compétences numériques des enseignants. Celui-ci comprend 22 compétences organisées dans six domaines : engagements professionnels, ressources numériques, enseignement et apprentissage, autonomisation des apprenants, évaluation, facilitation de la compétence numérique des apprenants. Ce cadre ne se concentre donc pas sur les compétences techniques, mais décrit la façon dont les technologies numériques peuvent être employées pour améliorer et révolutionner l'enseignement afin de former à tous les niveaux (de la petite enfance à l'éducation supérieure en passant par la formation continue) et ainsi poser les fondements d'une société numérisée.

Nous sommes conscients du fait que le recours à des solutions innovantes ainsi qu'à une formation de base en matière de numérique profite à la fois aux enseignants et aux apprenants, raison pour laquelle Logitech soutient proactivement et aligne le développement de ses produits sur ces politiques stratégiques d'avenir ainsi que sur les initiatives qui les nourrissent.

¹ <https://education.ec.europa.eu/fr/focus-topics/digital-education/digital-education-action-plan>

² https://joint-research-centre.ec.europa.eu/digcompedu_fr (en anglais)

ÊTRE LES PIONNIERS EN MATIÈRE DE TECHNOLOGIE DESTINÉE AUX ÉCOLES ET À L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR

Logitech s'est donné pour mission de développer pleinement le potentiel des apprenants, quelle que soit leur méthode d'apprentissage. Notre objectif consiste à susciter un engouement pour les méthodes qui utilisent nos solutions innovantes. Pour y parvenir, nous concevons nos produits pour et avec les apprenants et leurs professeurs afin qu'ils stimulent et révolutionnent l'enseignement.

Les besoins des établissements scolaires ont bien entendu évolué, ce qui nous a poussés à développer une nouvelle gamme de produits destinés à l'enseignement. Les apprenants ont besoin d'une technologie compatible avec l'apprentissage hybride. Elle doit améliorer l'enseignement utilisant le numérique, être durable et facile à utiliser et, bien entendu, permettre un enseignement de qualité.

Nos efforts constants pour développer des outils performants s'appuient systématiquement sur trois critères qui sont pour nous au cœur de l'innovation produit. Ces critères sont les suivants :



SIMPLICITÉ ET FLEXIBILITÉ

Nous développons des solutions élégantes, intuitives et Plug-and-Play pour la classe et tous les autres lieux d'apprentissage.

INNOVATION ET CHANGEMENT

Nous innovons pour avoir un impact positif et mesurable sur l'expérience des apprenants et approfondir leur apprentissage.

ACCESSIBILITÉ ET INCLUSION

Nous nous efforçons d'aider chacun des apprenants, quels que soient leur niveau de développement et leur mode d'apprentissage.

Nous collaborons avec les établissements scolaires pour contribuer au développement de situations d'apprentissage dynamiques, tout en satisfaisant aux exigences des formations et aux contraintes budgétaires.

Vous trouverez ci-dessous cinq produits incontournables de notre gamme destinée à l'éducation. Ils illustrent parfaitement les valeurs de Logitech en matière de produits et d'innovation et trouvent parfaitement leur place dans l'école d'aujourd'hui :

ÊTRE LES PIONNIERS EN MATIÈRE DE TECHNOLOGIE DESTINÉE AUX ÉCOLES ET À L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR



Rugged Combo 3

Cet étui clavier de protection ultrafin pour iPad permet aux apprenants de saisir du texte, de créer et d'apprendre. Les touches étanches et résistantes aux frottements et un étui qui excède les critères de test de chute militaire en font l'outil d'apprentissage idéal pour étudier n'importe où : en classe, à la maison et dans tous les endroits où les élèves peuvent se rendre.



Rugged Combo 3 Touch

Cet étui clavier mince et protecteur avec un trackpad Multi-Touch intégré transforme un iPad en un ordinateur portable miniature. Cette solution abordable stimule la collaboration en classe et l'apprentissage à distance.



Logitech Crayon

Conçu pour les iPads, Logitech Crayon donne aux apprenants la liberté de prendre des notes manuscrites, de dessiner, de résoudre des problèmes mathématiques et plus encore. Il ne nécessite de surcroît aucun appairage.



Logitech Pen

Conçu pour le très populaire Chromebook, le Logitech Pen est un stylet USI précis au pixel près qui permet aux apprenants d'écrire aussi facilement qu'avec un vrai stylo. Logitech Pen donne aux apprenants le contrôle dont ils ont besoin pour travailler selon leurs habitudes, s'exprimer et collaborer de manière inédite avec leurs homologues et enseignants.



Logitech Scribe

Logitech Scribe est une caméra pour tableau blanc fonctionnant grâce à l'IA. Elle permet de diffuser les informations présentes au tableau lors d'une visioconférence.

S'il est bien entendu crucial d'équiper tous les apprenants avec une technologie adaptée, il est tout aussi naturel de questionner l'impact potentiel sur l'environnement causé par la fabrication de tous ces appareils. En tant qu'entreprise, Logitech est parfaitement consciente de cet enjeu et le place au cœur même de la conception de ses produits.

« Avec sa gamme pertinente de produits adaptés à l'école d'aujourd'hui, Logitech contribue à soutenir les initiatives en matière de numérique appliqué à l'enseignement. L'ajout en janvier 2022 du Logitech Pen à notre gamme de produits conçus pour l'enseignement permettra à nos partenaires d'améliorer l'expérience d'apprentissage d'un plus grand nombre d'apprenants à travers le monde. »

— Crystal Ferreira
Global Head of Business to Business,
Commercial Organisation chez Logitech

CONCEVOIR DANS L'ESPRIT DE LA DURABILITÉ

Qu'il s'agisse de leur vie professionnelle, de savoir-faire ou de savoir être, Logitech équipe non seulement les apprenants avec des solutions qui les préparent davantage à l'avenir, mais fait aussi en sorte que la prochaine génération hérite d'une planète et d'un environnement qui leur permettront de s'épanouir pleinement.



Logitech s'efforce de fabriquer ses produits dans une optique de durabilité, et ce, de l'approvisionnement en matières premières jusqu'à leur fin de vie. Nous sommes conscients que les premières étapes de la conception sont déterminantes pour réduire au maximum l'empreinte environnementale, car les décisions prises sont alors décisives pour l'impact du futur produit.

CONCEVOIR DANS L'ESPRIT DE LA DURABILITÉ

Dans son secteur, Logitech est l'entreprise réalisant le meilleur score en matière de durabilité.³ Les chiffres sont les suivants :

100 % 

NEUTRALITÉ CARBONE CERTIFIÉE

100 % de la chaîne de valeur de notre gamme et de nos activités sont neutres en carbone (scope 1, 2 & 3)

65 % 

PROGRAMME DE RECYCLAGE DU PLASTIQUE

65 % de nos souris et claviers sont fabriqués à partir de plastiques usagés recyclés, soit 15 % de plus que notre objectif initial

5,6 MILLIONS 

D'EMBALLAGES RESPONSABLES

5,6 millions de sacs plastiques destinés à l'expédition ont été supprimés ou économisés

JUSQU'À 71 % 

DE RÉDUCTION DES EMBALLAGES

Jusqu'à 71 % de réduction de la taille, du poids et des matériaux destinés à l'emballage selon la gamme de produits

CONDITIONNEMENTS POUR L'ENSEIGNEMENT

Conçus pour un déballage et une identification rapides

Logitech s'est donné pour objectif de proposer aux utilisateurs finaux des solutions simples et pratiques afin de réduire les déchets et prolonger la durée de vie des appareils, composants et matériaux.

Nous savons que les technologies destinées à l'éducation sont susceptibles d'être soumises à une usure prononcée, car elles sont échangées entre les apprenants et utilisées dans différentes salles de classe. C'est la raison pour laquelle nous nous assurons non seulement que nos produits résistent à l'usure, mais qu'ils sont aussi réparables, de sorte qu'ils puissent continuer à stimuler des générations d'apprenants, quelle que soit la façon dont ils sont manipulés par leurs utilisateurs.

« Logitech a signé le pacte mondial des Nations unies. Nos programmes de durabilité suivent les Objectifs de Développement Durable des Nations unies, y compris l'ODD 4 concernant l'enseignement. Notre objectif est de développer des méthodes là où cela est possible afin de faciliter l'accès à un enseignement inclusif et équitable, ce qui nous pousse à développer des outils permettant à chacun d'apprendre. »

— Robert O'Mahony
Head of Sustainability chez Logitech

³ <https://www.logitech.com/fr-fr/sustainability.html>

DES PARTENARIATS DURABLES AU CŒUR DE LA TECHNOLOGIE DESTINÉE À L'ENSEIGNANT

La technologie est en mesure d'améliorer l'apprentissage et l'inclusion de tous les apprenants, mais ces solutions ne suffisent pas à elles seules pour révolutionner l'enseignement. Elles ont en effet besoin de professeurs et d'enseignants capables de les utiliser, qui maîtrisent les compétences et bénéficient des formations adaptées pour leur permettre de créer de nouvelles manières d'enseigner et d'apprendre. Cette conception de l'enseignement est la raison pour laquelle Logitech noue des partenariats avec des établissements et des institutions dans toute l'Europe afin de montrer l'impact positif potentiel de la technologie dans l'enseignement et l'apprentissage.

Ainsi, au début de l'année 2022, Logitech est fière de travailler avec l'[European Schoolnet](https://www.eun.org)⁴, un réseau composé de 33 ministères de l'Éducation européens qui soutiennent le [Future Classroom Lab](https://fcl.eun.org)⁵, un laboratoire pédagogique situé à Bruxelles qui invite ses visiteurs à réinventer le rôle de la technologie et à repenser leurs salles de classe.

L'European Schoolnet a pour mission d'aider les acteurs du système éducatif européen à faire évoluer les méthodes d'enseignement afin de les adapter aux sociétés numérisées du XXI^e siècle.

Celui-ci se concentre sur les compétences et les missions des enseignants, les différentes méthodes d'apprentissage, l'agencement des classes, les solutions informatiques ainsi que sur l'impact des sujets de société sur l'éducation. Logitech fournira au Future Classroom Lab des systèmes de visioconférences de qualité ainsi que des outils spécialement conçus pour l'enseignement afin de montrer à quoi peut ressembler une salle de classe une fois équipée de technologies adaptées à ses besoins.

⁴ <https://www.eun.org> (en anglais)

⁵ https://fcl.eun.org/logitechdigcompedu_en (en anglais)



« Depuis 2012, l'European Schoolnet permet à des fournisseurs de technologies destinées à l'enseignement de présenter leurs idées pour ces nouveaux environnements d'apprentissage ainsi que d'expliquer dans quelle mesure leurs technologies peuvent accompagner l'évolution de la pédagogie au XXI^e siècle. Nous sommes donc particulièrement heureux d'accueillir Logitech au sein de notre communauté du Future Classroom Lab. Nous sommes impatients de travailler ensemble pour développer un enseignement plus innovant et plus inclusif en Europe et dans le reste du monde. »

— **Marc Durando**
Executive Director de European Schoolnet

COLLABORATION ET ÉCHANGES AVEC D'AUTRES ENTREPRISES

Logitech est fière de participer à des salons majeurs de son secteur pour y présenter la totalité de sa gamme de solutions innovantes et collaborer avec des entreprises d'horizons variés.



Elle a ainsi été présente sur le plus grand salon européen dédié aux technologies destinées à l'éducation, le Bett 2022, au cours duquel elle a joué un rôle central dans les échanges portant sur l'apprentissage aujourd'hui. Ce salon nous offre l'occasion de présenter des solutions ayant un impact sur l'école actuelle, mais aussi des innovations tirées de la gamme Logitech qui sont susceptibles de transformer les modes de pensée et les méthodes d'enseignement. Les solutions de visioconférence pour streamers, les outils spécialisés pour les créateurs de contenu et les périphériques high-tech pour l'esport peuvent inciter les enseignants à révolutionner les méthodes d'enseignement numérique destinées à l'apprentissage en autonomie, en petits groupes ou en enseignement frontal dans le primaire, le secondaire, ainsi que dans l'enseignement supérieur.

« Au même titre que d'autres grands salons, le Bett constitue une excellente occasion de réunir tous les acteurs du secteur. La possibilité de se rencontrer nous permet de partager nos expériences et de présenter nos dernières innovations en matière d'éducation, qu'il s'agisse de sécurité sur Internet ou de jeter les bases de l'école du futur. Nous sommes fiers d'aider des clients issus de tous les secteurs de l'éducation et de leur présenter notre gamme complète de solutions. »

— Yalcin Yilmaz
Vice President Europe Region chez Logitech

L'OBJECTIF PERMANENT DE LOGITECH

Enseignants, apprenants, parents et tuteurs, entreprises, responsables politiques, distributeurs, fournisseurs de technologie... Tous ont joué et jouent toujours un rôle majeur dans la transition numérique à la fois rapide et récente de l'éducation.

Les changements causés par la pandémie de coronavirus affectent bien entendu durablement ce secteur et toutes les personnes qui y interviennent continuent de travailler pour aider les écoles à passer au numérique.

La tâche qui incombe à Logitech pour aider les enseignants à entrer dans l'ère digitale est énorme et nous sommes attentifs aux futurs besoins du secteur.



Avec des établissements scolaires qui redoublent d'efforts pour s'adapter à l'évolution numérique généralisée, il apparaît clairement que des innovations prometteuses telles que la réalité virtuelle (RV) et la réalité augmentée (RA) auront un impact sur ce secteur dans les années à venir. Il faut ajouter à cela des innovations telles que l'enseignement s'appuyant sur l'intelligence artificielle (IA) qui permet d'offrir une expérience d'apprentissage sur mesure à tous les apprenants et qui devrait révolutionner la salle de classe en l'espace de quelques années seulement.

La démocratisation continue de solutions numériques de qualité devrait rendre ce secteur de plus en plus inclusif pour toutes les méthodes d'apprentissage. Et avec l'aide de ses partenaires, Logitech jouera un rôle primordial dans cette digitalisation.

« Avec son vaste réseau de revendeurs dans le domaine de l'enseignement et de PME européennes partenaires spécialisées dans ce secteur, Logitech s'efforce de représenter ses clients afin de mieux accompagner les écoles, les apprenants et les enseignants dans leur transformation digitale. »

— **Sandro Fulgheri**
Head of Education Europe

À PROPOS DE LOGITECH

Logitech aide les personnes à se consacrer à leur passion en concevant les produits permettant à chacun de créer, de réussir et de s'amuser. Logitech développe et conçoit des produits qui rassemblent les personnes que ce soit dans le domaine de l'informatique, du jeu vidéo, de la vidéo, du streaming et de la création ainsi que de la musique.

Les marques de Logitech comprennent notamment Logitech, Logitech G, ASTRO Gaming, Streamlabs, Blue Microphones et Ultimate Ears. Fondée en 1981, Logitech International, dans le siège se trouve à Lausanne, en Suisse, est une société anonyme faisant partie du Six Group (LOGN) et du Nasdaq Global Select Market (LOGI). Retrouvez Logitech sur www.logitech.com, le blog de l'entreprise ou sur @Logitech

Contactez Logitech pour l'enseignement à l'adresse : education@logitech.com